# La prise WEAVERMX en main de **Dreamweaver MX** -niveau 1-

### Introduction

Dreamweaver MX est un logiciel qui permet la création des pages web pour site Internet. Ce cours vous apprendra à bien démarrer avec Dreamweaver MX. Ainsi, il permet de générer le code HTML nécessaire pour afficher vos pages Web telles que vous les concevez avec l'interface graphique du logiciel.

Dreamweaver MX fait aussi office de logiciel de transfert de fichiers (FTP) vers votre hébergeur. Il permet donc de transférer les pages sur le site, sans avoir besoin d'un autre programme.

#### L'objectif de ces diapos est :

La découverte de Dreamweaver MX et de la possibilité de construire un site Web comportant des images, des liens hypertexte, des images liens, des tableaux.



#### La fenêtre des objets



© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

## La fenêtre des propriétés

II ▼ Propriétés	i,					
Format Aucun 🗸 Style Aucun V B I 🖹 🗄 🗐 🔽	ې 🗅 🕲					
Police Police par défaut 🗸 Taille Aucune 🗸 🗸 📮 📰 📰 🖾 🖬 🗸 Cible						
Propriétés de la page						
T T						
La fonôtro "Propriótós" pormot do						
La leffette Prophetes permet de						
créer des liens entre les pages, de						
modifier la couleur d'un texte, la taille						
des caracteres, le style des polices.						

# La gestion d'un site local (1/4)



# La gestion d'un site local (2/4)

	Définition du site pour Mon si	te.com			×
	Elémentaire Avancé				
	Catégorie	Infos locales			
	Infos locales Infos distantes Serveur d'évaluation	<u>N</u> om du site :	Mon site.com		
	Voilage Design Notes	Dossier <u>r</u> acine local :	C:\mon_site.com\	<b></b>	
	Mise en forme de la carte du site Colonnes en mode Fichier Contribute		Actualiser automatiquement la liste des fi	ichiers locaux	
		Dossier des images par défaut	C:\mon_site.com\images\		
Pour la créati	on de	Adresse <u>H</u> TTP :	http://www.mon_site.com		
votre site rem	plissez		Cette adresse permet au vérificateur de lien de détecter les liens HTTP qui font référence à votre site.		
les différents	champs :	Cache :	Activer le cache		
nom du site d	lossier		Le cache conserve les informations sur les fichiers et les actifs du site, ce qui accélère		
			les fonctionnalités du panneau des actifs, de la gestion des liens et de la carte du site.		
racine,					
				uler Aide	ר
					_

06/02/2006

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

#### La gestion d'un site local - FTP (3/4)

Pour l'utilisation	Définition du site pour Site_SAFI-Ville_2006	$\mathbf{X}$
	Elémentaire Avancé	
du FIP cliquez	Catégorie Infos distantes	
ici OU	Infos locales Infos distantes Serveur d'évaluation Voilage Design Notes Mise en forme de la carte du site Colonnes en mode Fichier Contribute Nom d'utilisateur Mot de passe	<ul> <li>FTP ✓</li> <li>ftp.mon_site.com</li> <li>user/mon_site</li> <li>mon_login I_ester</li> <li>••••••</li> <li>✓ Enregistrer</li> <li>Utiliser ETP passif</li> <li>Utiliser un pare-feu Paramètres du pare-feu</li> <li>Utiliser Secure FTP (SFTP)</li> </ul>
T	Puis saisissez les information FTP en remplissant les différents champs : nom du site, dossier	☐ Télécharger aut <u>o</u> m. les fichiers vers le serveur lors de l'enregistrement ☐ Acti <u>v</u> er l'archivage et l'extraction de fichier
Cráation := 06/02/2006	Allal MENNIS - www.allal-mennis	OK Annuler Aide

# La gestion d'un site local (4/4)



# Le site distant

Définition du site pour nom_site.com				
Elémentaire Avancé		Configurer le ser	veur	
Définition du site		eoningarior to ser		
Modification des fichiers Test des fichiers		Nom :	Site_Mon_site	
Dans Macromedia Dreamweaver MX 2004, un sit Cliquez io		Type d'accès :	FTP	
Comment voulez-vous appeler votre site ?		Hôte FTP :	ftp.nom_hebergeur.com	
Exemple : MonSite		Répertoire de l'hôte :	/user/nom_site	
		Nom d'utilisateur :	nom_site.com	Test
Si vous souhaitez travailler directement sur le serveur via FTP ou RDS, il est recommand- créer de préférence une connexion au serveur FTP ou RDS. Les connexions au serveur permettent pas d'effectuer des opérations à l'échelle du site, comme la vérification des li repropris du cité.	é de ne ens ou	Mot de passe :	: .	Enregistrer
			🔲 Utiliser FTP passif	
Calaiaa			Utiliser un pare-feu Paramè	tres du pare-feu
Jaisiss	ez les		Utiliser Secure FTP (SFTP)	
informa	tions			
sur vot				
		Préfixe de l'URL :	http://www.nom_site.com	
compte				Aide
chez				
l'héber	geur			
daviate				
de votro	esite			

#### Le site distant - FTP : synchronisation (1/3)



#### Le site distant - FTP : synchronisation (2/3)

- Choisissez un site.
- Cliquez sur le bouton connecter à un hôte distant.
- Sélectionnez site/Synchroniser.
- Mettez le site local Maître.
- Sélectionnez "Placer les fichiers les plus récents sur Hôte distant".
- Attention à : => A ne pas supprimer les fichiers du site distant lorsqu'il ne font pas partis de ceux mis à jour suivant votre sélection.

#### Le site distant - FTP : synchronisation (3/3)



© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

06/02/2006

## Création d'une page

# Allez dans le menu "Fichier" puis cliquez sur "Nouveau" ou Ctl+N :



#### Visualiser votre page

Pour la visualiser votre page sur un navigateur Internet il faut au niveau du clavier cliquez sur
 F12

• Il est nécessaire parfois de donner un titre à votre page



# Mise en page (1/2)



# Mise en page (2/2)

Complétez les propriétés de la page (arrière plan de la page, couleurs des liens, ...) puis cliquez sur "OK"

06/02/2006

Propriétés de la page	×
Titre : Index	OK
Image d'arrière-plan : Parcourir	Appliquer
Couleur d'arrière-plan : 📃 #3399FF	Annuler
Couleur du texte : 💻 #000000 Liens visités : 其 #99FF66	
Couleur du lien : 💻 #990000 Liens actifs : 💻 #009966	
Marge gauche : Largeur de marge :	
Marge haut : Hauteur de marge :	
Encodage du document : Occidental (Latin1) 💽 Recharger	
Tracé de l'image : Parcourir	
Transparence de l'image : 100%	
I ransparent Upaque	
Dossier du document :	0.44
Dossier du site : C:\sabrina\ecursus\	Aide

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

#### Mise en forme d'un texte





#### Les couleurs (2/2)



© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

06/02/2006

#### Un lien vers une autre page du site (1/2)

🥑 Macromedia Dreamwe	eaver MX - [Page1 (Dreamweaver/page1*)]		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
🔊 Fichier Edition Afficha	age Insertion Modifier Texte Commandes Site	e Fenêtre Aide	×
▼ Insertion Commun	M. en for Texte   Tableaux   Cadres   Formula   Modèles   Caract	tèr Médias En-tête Script Applicati 🔍	► Création
🔬 🖃 🕹 🖽 🔠	👱 🗞 🧀 🥔 🛸 🛼 🚟 🖪 🗳		Code Application
	Titre : Page1	C «?» {} II	<ul> <li>Fichiers ∺.</li> </ul>
			Site Actifs
			Fichier + Modifier + Afficher + Site +
	Titre Page 1		• C 4 1 1 1
		Sálastionna	- lo toxto du
Lien vers la page 2			z le lexte du
		futur lien pu	is cliquez sur
		le dossier p	our aller
		chorchor la	nago dans un
			page uaits uit
		dossier sur	votre poste de
index* page1* page2*			
<body></body>		travall	
- Propriétés		:	
Eormat Paragraphe 💌 🛕 F	'olice par défaut 🖃 Iaille Augur 🚽 🗔 🔤		
Lien			
	Elén	nent de la liste	
A N Ecónovice			
► Résultats			▶ Réponses
06/02/2006	© Allal MENNIS - wv	vw.allal-mennis.com	2

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

#### Un lien vers une autre page du site (2/2)



© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

06/02/2006

#### Lien interne (ancre interne) dans une page (1/3)



#### Lien interne (ancre interne) dans une page (2/3)

Behier Edition Africhago Insertion Modifier Texte Commandes & Fegêtre Ade         Insertion Commun Mise en forme Formulaires Texte HTML Application Eléments Flash Flavoris         Image: Standard Développé Mise en forme         Image:		Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [Document sans nom (Untitled-1*)]				
Image: Insertion Commun Mise en forme       Formulaires       Texte       HTML Application       Eléments Flash       Favoris       Eléments         Image:		Eichier Edition Affichage Insertion Modifier Iexte Commandes Site Fenêtre Aige				
E standard Développé Mise en forme		🗏 🔻 Insertion Commun Mise en forme Formulaires Texte HTML Application Eléments Flash Favoris 🗮				
Untitled-1* Code Fractionner Création Titre : Document sans nom Dreamweaver MX est un logiciel qui permet la création des pages web pour site Internet. Ce cours vous apprendra à bien démarrer avec Dreamweaver MX. Ainsi, il permet de générer le code HTML nécessaire pour afficher vos pages Web telles que vous les concevez avec l'interface graphique du logiciel. Dans cette fenêtre saisissez le nom de votre ancre sans espace ni corractòres conécia un puice		📰 🖬 Standard Développé Mise en forme 🛅 📰 🥂 式 🎁 🔐 🖛				
Dreamweaver MX est un logiciel qui permet la création des pages web pour site Internet. Ce cours vous apprendra à bien démarrer avec Dreamweaver MX. Ainsi, il permet de générer le code HTML nécessaire pour afficher vos pages Web telles que vous les concevez avec l'interface graphique du logiciel. Dans cette fenêtre saisissez le nom de votre ancre sans espace ni caractàrica e conéciaux puise		Untitled-1* - 🗗 X				
Ainsi, il permet de générer le code HTML nécessaire pour afficher vos pages Web telles que vous les concevez avec l'interface graphique du logiciel. Dans cette fenêtre saisissez le nom de votre ancre sans espace ni corractòres, enécieux puis		Dreamweaver MX est un logiciel qui permet la création des pages web pour site Internet. Ce cours vous apprendra à bien démarrer avec Dreamweaver MX.				
Dans cette fenêtre saisissez le nom de votre ancre sans espace ni caractòres enóciaux puis		Ainsi, il permet de générer le code HTML nécessaire pour afficher vos pages Web telles que vous les concevez avec l'interface graphique du logiciel.				
saisissez le nom de votre	Dans cette	fenêtre				
ancre sans espace ni	saisissez l					
ancre sans espace ni Annuler Aide		Nom de l'ancre: top OK				
Aide	ancre sans espace ni					
	aaraatàraa					
Laracteres speciaux puis and a second s	calacteres					
cliquez sur "OK"	cliquez su					
	onquez sui					
[Haut de la page]		[Haut de la page]				
   		<body>  773 × 391 2Ko / 1 s</body>				

06/02/2006

#### Lien interne (ancre interne) dans une page (3/3)



06/02/2006

#### **Un lien avec une adresse HTTP**



#### Un lien avec une adresse Mail (1/2)



# Un lien avec une adresse Mail (2/2)



© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

## **Insertion d'un tableau (1/8)**

可 Ma	c rome d	ia Dreamw	veaver M	K 2004	- [Docu	ment sans i	nom (	Untitled	-1*)]	
<u>F</u> ichier	<u>E</u> dition	<u>A</u> ffichage	Insertion	<u>M</u> odifier	<u>T</u> exte	$\underline{\subset}$ ommandes	<u>S</u> ite	Fe <u>n</u> être	Ai <u>d</u> e	
II V I	nsertion	Commur	Balise Image Objets Médias	image		Ctrl+E Ctrl+Alt-	⊦I ▶ ▶	Applica	tion   El	éments
	Code	ractionn	Tableau Objets Objets	du t <b>a n</b> au mise <b>en</b> fo	J Irme	Ctrl+Alt+	FT F	F	≌ন থ	, S.
			Formula Hyperlii Lien de Ancre r	aire en messoger iommé	ie	Ctrl+Alt-	• +A			
All pu "Ta ou	ez is c able su	dans :liqu eau" r l'ic	s "ir ez s 'ou cône	nse sur Ctr	rtic ′l+/	on" Alt+t	•			

#### **Insertion d'un tableau (2/8)**

Tableau	
Taille du tableau	_
Lignes : 💈 Colonnes : 2	
Largeur du tableau : 100 🛛 Pour-cent 😒	
Largeur de la bordure : 0 Pixels	
Marge intérieure des cellules : 0	
Espacement entre les cellules : 0 🔡 🔛	
En-tête	_
Aucun Gauche Haut Les deux	
Accessibilité	_
Légende :	
Aligner la légende : Défaut 🗸	
Résumé :	
Aide OK Ann	iuler

Choisissez le nombre de lignes et de colonnes, et la taille de la bordure du tableau puis cliquez sur "OK"

### **Insertion d'un tableau (3/8)**

Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [Document sans nom (Untitled-1*)]	
<u>Fichier Edition Affichage Insertion Modifier Texte Commandes Site Fenêtre Aide</u>	
III 🔻 Insertion 🛛 Commun 🛛 Mise en forme   Formulaires   Texte   HTML   Application   Eléments Flash   Favoris	E. I.
🔌 🖃 🕹 📰 💌 🧔 - 📅 🖳 🛅 - 🐺	
Untitled-1* print.html	_ = × 🕨
🖸 Code 📇 Fractionner 📴 Création 🛛 Titre : Document sans nom 🖓 👫 🌍 C 🗉	
100% (751) -	
L'aspect du Tableau après son insertion dans la page et on a maintenant la possibilité de le modifier	

#### Les propriétés d'un tableau (4/8)



### Les propriétés d'une cellule (5/8)



#### Formater avec modèle un tableau (6/8)

Utiliser un format prédéfini de tableau : sélectionnez le tableau puis allez dans "Commandes" puis cliquez sur "Formater le tableau".

Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [Document sans nom (test/xx.htm\*)] Fichier Edition Affichage Insertion Modifier Texte Commandes Site Fenêtre Aide ▼ Insertion Commun Mise en forme Formulaires Texte HTML Application Eléments Flash Favoris = 🗐 👤 • 👍 • 📅 🖳 📴 • 🗊 1 1 Formater le tableau AltRows:Blue&Yellow OK AltRows:Earth Colors AltRows:Earth Colors2 AltRows:Green&Yellow Appliquer bien AltRows:Basic Grey AltRows:Orange Annuler AltRows:Red Ains Ave AltRows:Sunset Aide DblRows:Cyan DblRows:Grey Première : 📃 #CC9900 Seconde : \_\_\_\_ #CCCC00 Couleurs des lignes : Autre : Une ligne sur deux Style du texte : Italique Aligner : Aucun V Ligne supérieure : Dre Couleur d'ar-pl. : #666600 Couleur du texte : 📃 #CC9900 tran Col. gauche : Aligner : Aucun Style du texte : Normal v L'ol Bordure : 0 Tableau : La hyp Appliquer tous les attributs aux balises TD et non TR <body ▼ Propriétés

06/02/2006

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

# Trier un tableau (7/8)

Pour trier les données d'un tableau comme dans Excel : allez "commandes" cliquez sur "Trier le tableau".

🕘 Macı	omedia Dreamweaver MX 2004 - [Document sans nom (1	test/xx.htm*)]	
Eichier	Edition Affichage Insertion Modifier Texte Commandes Site	Fenêtre Alde	anto Clask   C
80 5		Application   clem	ents riash   re
xx.htm	* Trior lo tableau		
			- <b>S</b> . C
UD	Trier par : Colonne 1	ОК	site Internet.
bien	Ordre : Alphabétique 🔽 Croissant 😪	Appliquer	
Ains		Annuler	eb telles qu
Pinte	Puis par :	Aide	
	Ordre : Alphabetique Croissant		*
	Options : 📃 Inclure la première ligne dans le tri		
	Trier les lignes des en-têtes		
	Trier les lignes des pieds de page		
Drea	Conserver les couleurs des lignes après le tri		votre héber;
in cuit			
L'ob	ecur de ces mapos est :		



La découverte de Dreamweaver MX et de la possibilité de construire un site Web comporta © Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

#### Manipuler et modifier un tableau (8/8)

- Pour la sélection de ligne(s), col(s), cellules adjacentes et non-adjacentes comme sous Word : utilisez les touches Maj et Ctrl.
- Re-dimensionnement de ligne et colonne : soit avec la souris soit dans la fenêtre de "Propriété".
- Insertion/suppression de ligne ou/et colonne allez dans "Modifier" puis allez dans "Tableau".
- Il est aussi possible d'imbriquer des tableaux.

# Types et formats d'images

- Les images de type GIF (Graphic Interchange Format) utilisent un maximum de 256 couleurs et sont destinés à l'affichage d'images à tons non continus telles que les barres de navigation, les boutons, les icônes, les logos ou d'images à fond transparent ou des images animées comme les bandeaux.
- Les images de type **JPEG** (Joint Photographic Experts Group) est le format supérieur destiné aux photographies ou aux images à tons continus, car de tels fichiers peuvent contenir des millions de couleurs. Lorsque la qualité d'un fichier JPEG augmente, sa taille et son temps de téléchargement augmentent également.
- Les images de type **PNG** (Portable Network Group) est un format de remplacement non breveté pour les fichiers GIF, qui inclut la prise en charge des images à couleurs indexées, en niveaux de gris et en couleurs vraies PNG est le format de fichier natif de Macromedia Fireworks. Les fichiers PNG conservent toutes les informations d'origine sur les calques, les vecteurs, les couleurs et les effets (comme par exemple des ombres portées) et tous ces éléments peuvent être modifiés à tout moment.

# Les images simples (1/3)

Balise...

Fichier Edition Affichage

Commur

Insertion

Image
 Image
 Espace réverué pour l'image
 Image survolée
 Image survolée
 HTML Fireworks
 Barre de navigation
 Dessiner une zone réactive rectangulaire
 Dessiner une zone réactive ovale
 Dessiner une zone réactive polygonale

Ctrl+Alt+I Image --iets image Untit Table Ctrl+Alt+T 🐼 Code 🛛 📇 Fractio 59 Mt 🕄 Objets ı tableau Objets me en forme couleur Formulaire **Cliquez sur** "insertion" ou sur "l'icône d'insertion d'image" ou Ctrl+Alt+i puis vous choisissez une image

Insertion Modifier <u>T</u>exte <u>C</u>ommandes <u>Si</u>te Fe<u>n</u>être Ai<u>d</u>e

Ctrl+E

Application | Eléments Flash | Favoris

C 🔳

<body>

💌 Dropriótóc

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

# Les images simples (2/3)



#### Les images simples (3/3)



#### Les images survolées (1/2)

🥑 Macromedia Dreamw	/eaver MX 2004 - [Docu	ment sans nom (	Untitled-1*)]	
<u>Fichier Edition Affichage</u>	Insertion Modifier Texte	<u>⊂</u> ommandes <u>S</u> ite	Fe <u>n</u> être Ai <u>d</u> e	
II ▼ Insertion Commun	Balise Image	Ctrl+E Ctrl+Alt+I	Application   Eléments Flash   Fa	
S 🖻 🐠 🖽 🗖	Objets image	•	Espace réservé de l'image	
	Médias	•	Image survolée	
Code E Fractio	Tableau Objets du tableau	Ctrl+Alt+T ▶	Barre de navigation HTML Fireworks	
	Objets mise en forme	•		
	Formulaire	•		Allez dans
	Hyperlien Lien de messagerie			"insertion"
	Ancre nommée	Ctrl+Alt+A		mocraom
	Date Commentaire			puis cliquez
	HTML	+		
	Objets de modèle	+		sur "objets
	Personnaliser les favoris			Sui Objets
	Télécharger d'autres objet	s	1	image" puis
				"image

"image survolée"

# Les images survolées (2/2)

(nsérer une image sur	volée		×
Nom de l'image :	Image1		
Image originale :	file:///C /CATI/images/logo_P4.gif	Parcourir	Aire
Image survolée :	file:///C /CATI/images/home/lady.gif Précharger l'image survolée	Parcourir	
Texte secondaire :			
Si cliqué, aller à l'URL :	http://www.paris4.sorbonne.fr	Aircourir	
S	électionnez d	eux images	puis ajoutez
ľ	adresse de la	page ou du	site puis
С	liquez sur "Ol	<b>&lt;</b> "	

#### Une image du type "bouton Flash" (1/3)

🥑 Macromedia Dreamw	eaver MX 2004 - [Document sans nom	(Untitled-1*)]	
<u>Fichier E</u> dition <u>A</u> ffichage	<u>Insertion M</u> odifier <u>T</u> exte <u>C</u> ommandes <u>S</u> ite	Fenêtre Aide	
II ▼ Insertion Commur 🔌 🖃 🌲 🛱 💽	Balise Ctrl+E Image Ctrl+Alt+I Objets image	Application   Eléments Flash   Favoris	
Untitled-1* print.html	Médias       Image: Ctrl+Alt+T         Objets du tableau       Image: Ctrl+Alt+T         Objets mise en forme       Image: Ctrl+Alt+T	Flash Ctrl+Alt+F Visualisateur d'images Texte Flash Bouton Flash	
	Formulaire  Hyperlien	Shockwave Ctrl+Alt+D Applet	
	Lien de messagerie Ancre nommée Ctrl+Alt+A Date Commentaire	Activex Plug-in	Allez dans
	HTML Objets de modèle		puis allez sur
	Personnaliser les favoris Télécharger d'autres objets		"médias"
			cliquez puis
			sur "bouton

Flash"

#### Une image du type "bouton Flash" (2/3)

Insérer le bouton	Flash		×	1
Echantillon :	Button Text	App	OK bliquer inuler	
Style :	Beveled Rect-Blue Beveled Rect-Bronze Beveled Rect-Green Beveled Rect-Grey Blip Arrow	Acquérir plu	us de styles   Nide	
Texte de bouton : Police :	Blue Warper Accueil Arial Taille :	Choi de b	isissez outon	un modèle puis
Lien : Cible :	http://www.paris4.sorbonne f Parco	saisi prop	issez le priétés	es différentes du bouton
Couleur ar-pl :		puis	ciique	z sur Un
Enregistrer sous :	accueil.swf	Jrir		

#### Une image du type "bouton Flash" (3/3)

🕖 Macromedia Dreamweaver MX - [Insertion d'un bouton flash (Dreamweaver/index*)]	·
🔊 Fichier Edition Affichage Insertion Modifier Texte Commandes Site Fenêtre Aide	
Insertion Commun M. en for Texte Tableaux Cadres Formula Modèles Caractèr Médias En-tête Script Applica	ti i≡. > Création
🗞 📼 🚸 🖽 🔄 🐏 絕 🤣 🥵 🛼 🚟 🗐 🖳 🖽 💭	Code     Application
📣 🏩 🎫 Titre : Insertion d'un bouton flash 🕼 🚳 📿 {} 📰	▼ Fichiers II.
	Site Actifs
	Fichier + Modifier + Afficher + Site +
Accueil	• C 4 1 1 1
	Test 💽 Affichage local 💌
	Les choix de
	propriótós pour
	proprietes pour
	votre houton
	Flash donne
	comme resultat
<body> 579 x 240 - 3Ko /</body>	
Lien	B
Liement de la liste	

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

06/02/2006

#### Une image avec un texte Flash (1/2)

🥑 Macromedia Dreamw	reaver MX 2004 - [Docum	nent sans nom (	Untitled-1*)]		
<u>Fichier Edition Affichage</u>	Insertion Modifier Texte	<u>⊂</u> ommandes <u>S</u> ite	Fe <u>n</u> être Ai <u>d</u> e		
Insertion     Commun	Balise Image Objets image	Ctrl+E Ctrl+Alt+I ▶_	Application Eléme	nts Flash   Favoris	
an and the second	Médias	۰.	Flash	Ctrl+Alt+F	
Untitled-1* print.html	Tableau Objets du tableau Objets mise en forme	Ctrl+Alt+T ▶ ▶	Visualisateur d'image Texte Flash Bouton Flash	25	
	Formulaire	•	Shockwave	Ctrl+Alt+D	
	Hyperlien Lien de messagerie Ancre nommée Date	Ctrl+Alt+A	Applet ActiveX Plug-in	Allez d	ans ion" puis
	Commentaire			moore	
	HTML Objets de modèle	۲ ۲		allez su	ur "médias"
	Personnaliser les favoris Télécharger d'autres objets	····		puis cl	iquez sur
				"texte	Flash"

#### Une image avec un texte Flash (2/2)

Insérer le texte Flash		×	
Police : Arial <b>B</b> I = = = Couleur : #CC0000 Texte : Uilisation du te	Taille : 30 Couleur de survol : R + 00000CC exte flash	OK Appliquer Annul r Aide	
✓ Afficher la police Lien : http://www.paris4.s Cible : _blank Couleur ar-pl : Enregistrer sous : test1.swf	sorbonne.fr Parcourir S d d Parcourir S	aisissez le texte et les ifférentes propriétés e celui-ci puis cliquez ur "OK"	
06/02/2006	© Allal MENNIS - www.allal-mer	nnis.com 47	

#### Créer un jeu de cadres

- Sélectionner la page à fractionner en cadres
- Allez dans "Modifier" puis allez dans "Jeu de cadres" puis sélectionnez une des options "Fractionner le cadre" :

🎨 Doc	ument s	ans-titre (l	<b>JntitledF</b> r	ame-40*]	- Drea	mweaver			_ 🗆 🗵
<u>Fichier</u>	É <u>d</u> ition	<u>A</u> ffichage	Insertion	<u>M</u> odifier	Texte	<u>C</u> ommandes	Fe <u>n</u> être	2	
→	<b>9</b>								
Ľ									
<bodu></bodu>				484	x 112 -	1K / 1 sec 6	າດເ	) ଜ	ര്ത്രം

 Dreamweaver MX associe temporairement un fichier HTML à chaque cadre jusqu'au moment où il est enregistré

06/02/2006

#### Propriété d'un jeu de cadres



#### Modification des propriétés d'un cadre

 Sélectionnez la fenêtre Cadres avec Maj (Shift)+F2 ou Alt+un clique de la sourie sur le cadre :



• La fenêtre des "Propriétés" affiche les propriétés du cadre :



#### Actions les jeux de cadres

- Enregistrer un jeu de cadres : allez dans "Fichier" puis cliquez sur "Enregistrer le jeu de cadres"
- Enregistrer un jeu de cadres et les cadres qu'il contient : allez dans "Fichier" puis cliquez sur "Enregistrer tous les cadres"

(Attention : Bien repérer les noms des cadres avant l'enregistrement afin de leur donner un nom approprié)

 Supprimer un cadre d'un jeu de cadres : faire glisser une des bordures du cadre pour donner à ce dernier une hauteur ou une largeur nulle

# Création d'un formulaire (1/5)





06/02/2006

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

# Création d'un formulaire (3/5)



# Création d'un formulaire (4/5)



06/02/2006

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

## Création d'un formulaire (5/5)



06/02/2006

## Création d'un calque (1/4)

Fichier Edition Affichage	Insertion Modifier Texte	Commandes Site	Fenêtre Aide	
▼ Insertion         Commun           Image: Standard         Image: Standard	Balise Image Objets image Médias	Ctrl+E Ctrl+Alt+I ►	Application   Eléments Flash   ♣ 10 01 □ - 🖪	
Code Eractionn	Tableau Objets du tableau Objets mise en forme	Ctrl+Alt+T	Balice Div	Allez dans
1	Formulaire	•	Calque Tableau de Mise en forme	"insertion" puis allez sur "objets
	Hyperlien Lien de messagerie Ancre nommée Date Commentaire	Ctrl+Alt+A	Cellule de Mise en forme	mise en forme" puis cliquez sur
	HTML Objets de modèle	<b>)</b>		"calque"
	Personnaliser les favoris Télécharger d'autres objet	s	]	

# Création d'un calque (2/4)



06/02/2006

© Allal MENNIS - www.allal-mennis.com

# Création d'un calque (3/4)



# Création d'un calque (4/4)

- Les claques sont le moyen de réaliser avec précision le positionnement d'éléments textuels ou graphiques sur la page en création. Leur utilisation sert en outre à afficher ou masquer ces éléments à volonté.
- La fenêtre d'onglet "Propriété" indique le positionnement et la visibilité du calque, et son ordre de <u>superposition</u> (index Z) ou d'<u>imbrication</u>.
- Le suivi des calques insérés dans une page se réalise aisément avec la fenêtre d'onglet "Calques" (F2) qui permet la modification du nom, de la visibilité et de l'ordre de superposition dans la page.
- Seuls les navigateurs de la version 5 et ultérieures sont en mesure d'interpréter correctement ces balises.
- Pour les pages créées à destination de navigateurs plus anciens, il est conseillé d'utiliser la fonction de <u>conversion des calques</u> <u>en tableaux</u> (mais, il faudra que la condition "empêcher le chevauchement" soit activée).

#### Insertion de Son et de Vidéo (1/2)

Fichier Edition Affichage	Insertion Modifier Texte	Commandes Site	Fenêtre Aide		
II <b>V Insertion</b> Commun	Balise	Ctrl+E	Application   Eléments F	lash Favoris	
» 📼 🔒 📼 💿	Image	Ctrl+Alt+I			Allez dans
	Objets image	••			Allez dalla
and the second second	Médias	•	Flash C	trl+Alt+F	"insertion" puis
test.htm Untitled-2* (	Tableau	Ctrl+Alt+T	Visualisateur d'images		
Code 🔠 Fractionn	Objets du tableau	•	Texte Flash		allez sur "medias"
	Objets mise en forme	•	Bouton Flash		nuis cliquoz sur
	Formulaire	•	Shockwave C	trl+Alt+D	puis cliquez sui
					"plua-in"
	Hyperlien		Applet		P10-9
	Lien de messagerie		ActiveX		
	Ancre nommée	Ctrl+Alt+A	Plug-in 🦰		
	Date	L			
	Commentaire				
	нтмі	•			
	Objets de modèle	•			
	Personnaliser les favoris				
	Télécharger d'autres objet	s			

Ins	sertion de Son et de	Vidéo (2/2)
Eichier Edition Afficha	ge Insertion Modifier Iexte Commandes Site Fenêtre Aide Imun Mise en forme   Formulaires   Texte   HTML   Application   Eléments Flash   Favoris	
test Sélectionner le Regarder dans A Usher - Yea Xzibit - X	un fichier rom de fichier dans : O Système de fichiers Sources de données : MP3 w O D D D C C C C C C C C C C C C C C C C	Allez chercher le fichier vidéo ou son puis sélectionnez le puis cliquez sur "OK"
Nom du fichier Fichiers de type URL : Relatif à : Enregistrer le d	K         Image: State of the state of	Fichier Edition Affichage Insertion Modifier Texte Commandes         Image: Insertion Commun Mise en forme Formulaires Texte         Image: Ima
06/02/2006	l'objet média (vidéo ou son) après son insertion dans la page	m 62

## Utiliser la bibliothèque (1/2)



# Utiliser la bibliothèque (2/2)



# Les modèles prédéfinis et les styles

Nouveau document		X
Seneral       Modèles         Catégorie :       Page de base         Page de base       Page dynamique         Page modèle       Autre         Feuilles de style en cascade (CSS)       Jeux de cadres         Conceptions de page CSS       Conceptions de page (accessibilité)	Feuilles de style en cascade (CSS):     Conception intégrale : ac   Conception intégrale : ac   Conception intégrale : ac   Conception intégrale : ve   Couleurs : bleu   Couleurs : bleu/gris/viole   Couleurs : bleu/gris/viole   Couleurs : bleu/gris/viole   Couleurs : bleu/gris/viole   Couleurs : gris/marron   Couleurs : gris/marron   Couleurs : gris/marron   Couleurs : ocre/marron   Couleurs : ore/marron   Couleurs : rouge   Effets de lien   Elémentaire : Arial   Elémentaire : Verdana   Formulaires : accessible   Formulaires : accessible   Formulaires : Arial   Elémentaire : Verdana   Formulaires : Arial   Composée de nuances de rouge et laure et utilisant la police de   Couleurs : driet la police de	
Aide Préférences	Obtenir du contenu supplémentaire Créer Annuler	

#### **Raccourci Clavier Dreamweaver MX**

Raccourci	Signification et rôle	Raccourci	Signification et rôle
Ctrl + C	Copier	Ctrl + Alt + A	Insertion d'un ancre interne
Ctrl + V	Coller	Ctrl + W	Fermer un document ouvert
Ctrl + N	Boîte de dialogue Nouveau document	Ctrl + I	Mettre en italique
Ctrl + Alt + I	Insérer une image	Ctrl + B	Mettre en Gras
Ctrl + Alt + T	Tableau	Ctrl + Maj + P	Insérer un paragraphe
Ctrl + J	Propriétés de la page	М	Fusionner les cellules
Ctrl + Z	Retour en Arrière	Ctrl + 1	Titre 1 (H1)
Ctrl + S	Sauver un document	Ctrl + 2	Titre 2 (H2)
Ctrl + P	Imprimer	Ctrl + 3	Titre 3 (H3)
Ctrl + A	Sélectionner tout	F10	Voir le code
Ctrl + O	Ouvrir	F12	Aperçu dans navigateur
Ctrl + F3	Faire apparaître la palette de propriétés	Ctrl + F3	Fenêtre Propriétés
Ctrl + Maj + Alt + L ou C ou R	Aligner au centre, à droite ou à gauche (left, center, right)		

# Références bibliographiques

#### • <u>Livres :</u>

- Dreamweaver MX, Janine Warner & Yvonne Berkowitz, Edition First Interactive, 2002
- Site Web :
  - http://www.dmxzone.com
  - <u>http://www.fwdesign.net</u>